MANUEL D'AIDE OFFICIEL DE PRIMA

EMPIRE EARTH™

THE ART OF CONQUEST

EXPANSION

GUIDE DÉTAILLÉ DE LA CAMPAGNE ROMAINE

PRIMA GAMES

primagames.com®

SIERRA™

THE PRIMA GAMES LOGO IS A REGISTERED TRADEMARK OF RANDOM HOUSE, INC., REGISTERED IN THE UNITED STATES AND OTHER COUNTRIES. PRIMAGAMES.COM IS A REGISTERED TRADEMARK OF RANDOM HOUSE, INC., REGISTERED IN THE UNITED STATES.

© 2002 PRIMA GAMES

ALL PRODUCTS AND CHARACTERS MENTIONED IN THIS BOOK ARE TRADEMARKS OF THEIR RESPECTIVE COMPANIES. ALL RIGHTS RESERVED. NO PART OF THIS BOOK MAY BE REPRODUCED OR TRANSMITTED IN ANY FORM OR BY ANY MEANS, ELECTRONIC OR MECHANICAL, INCLUDING PHOTOCOPYING, RECORDING, OR BY ANY INFORMATION STORAGE OR RETRIEVAL SYSTEM WITHOUT WRITTEN PERMISSION FROM PRIMA PUBLISHING.

LAYOUT:

MEDI-JA • LAYOUT & MEDIENAGENTUR • J. ASSMANN
53347 ALFTER, GERMANY
WWW.MEDI-JA.DE

© 2002 SIERRA ENTERTAINMENT, INC. ALL RIGHTS RESERVED. SIERRA, THE SIERRA LOGO AND EMPIRE EARTH ARE TRADEMARKS OF SIERRA ENTERTAINMENT, INC. MAD DOC™ IS A TRADEMARK OF MAD DOC SOFTWARE, LLC. ALL RIGHTS RESERVED. THE PENTIUM MARK IS A TRADEMARK OR REGISTERED TRADEMARK OF INTEL CORPORATION OR ITS SUBSIDIARIES IN THE UNITED STATES AND OTHER COUNTRIES.

IMPORTANT:

PRIMA GAMES HAVE MADE EVERY EFFORT TO DETERMINE THAT THE INFORMATION CONTAINED IN THIS BOOK IS ACCURATE. HOWEVER, THE PUBLISHER MAKES NO WARRANTY, EITHER EXPRESSED OR IMPLIED, AS TO THE ACCURACY, EFFECTIVENESS, OR COMPLETENESS OF THE MATERIAL IN THIS BOOK; NOR DOES THE PUBLISHER ASSUME LIABILITY FOR DAMAGES, EITHER INCIDENTAL OR CONSEQUENTIAL, THAT MAY RESULT FROM USING THE INFORMATION IN THIS BOOK. THE PUBLISHER CANNOT PROVIDE INFORMATION REGARDING GAME PLAY, HINTS OR STRATEGIES, OR PROBLEMS WITH HARDWARE OR SOFTWARE. QUESTIONS SHOULD BE DIRECTED TO THE SUPPORT NUMBERS PROVIDED BY THE GAME AND DEVICE MANUFACTURERS IN THEIR DOCUMENTATION. SOME GAME TRICKS REQUIRE PRECISE TIMING AND MAY REQUIRED REPEATED ATTEMPTS BEFORE THE DESIRED RESULT IS ACHIEVED.

PRINTED IN EUROPE

ISBN 0-7615-4162-4

GUIDE DÉTAILLÉ DE LA CAMPAGNE ROMAINE

CAMPAGNE ROMAINE

SCÉNARIO ROMAIN 1

SOLDATS DE ROME



Dans ce premier scénario de la campagne romaine, vous devez éviter une invasion barbare en faisant preuve d'un déploiement de troupes ingénieux et utiliser la conscription. La conscription consiste à recruter des populations locales pour en faire des soldats, afin de constituer une milice. Pour apprendre la methode de conscription, utilisez le héros Marius. Ensuite, appuyez sur le bouton Conscription et cliquez sur n'importe quel citoyen pour le recruter. 25 unités d'or seront alors déduites de vos caisses, et ce citoyen sera remplacé par une unité équipée d'un pilum.

Une fois constituée une force convenable, vous devez voyager jusqu'à une ville proche et la sauver d'une attaque des barbares. Si vous réussissez, la ville passe sous votre contrôle et vous pouvez décider de recruter ses citoyens, ou de les utiliser pour collecter des ressources.

ASTUCES

AVANT DE PARCOURIR LE PAYS A LA RECHERCHE DE BARBARES, FAITES DONC UN TOUR DANS LES TROIS VILLES POUR RECRUTER PLUS DE CITOYENS !

Recrutez les citoyens dans votre première base pour donner à votre armée plus de puissance. Récupérez les troupes en garnison dans les trois forteresses pour augmenter votre force militaire. Ensuite, déplacez-vous vers l'ouest et sauvez la ville de Mutania. Une fois un périmètre de sécurité installé à cet endroit, vous pouvez visiter les villes voisines pour recruter davantage de troupes. Après avoir construit votre armée, vous disposerez de forces suffisantes pour éliminer les Teutons et leur chef.

Pour terminer le scénario, déplacez-vous au nord et frayez-vous un chemin jusqu'au camp de Cimbri. Massacrez leur chef et vous aurez gagné.



CAMPAGNE ROMAINE

ROME 2

LA RESTAURATION DE LA RÉPUBLIQUE

Votre objectif premier est de battre les Jugurthiens, qui viennent de faire un raid sur les routes commerciales de Carthage. Faites en sorte d'utiliser le cri de ralliement de Marius et servez-vous des attaques au pilum des légionnaires pour éviter de perdre trop d'unités. Ensuite, vous devez débarquer en Sardaigne et combattre Carales le Fou. Vous devrez le convaincre de se joindre à vous, mais il sera plus facile à persuader si vous lui faites perdre la moitié de ses points de vie.

Une fois en Sardaigne, vous pouvez recruter les citoyens ou les utiliser pour collecter des ressources – faites en sorte de privilégier la collecte de ressources, car vous pouvez désormais construire certaines unités dans les baraques présentes. Pour financer tout cela, trouvez l'or de Sicile lorsque vous vous y rendrez pour libérer les chantiers navals.

CAMPAGNE ROMAINE

À ce moment-là, vous pouvez construire une flotte et lui donner la chasse, ou partir vers le nord pour explorer la Macédoine et Thrace afin d'attaquer les lignes arrières de Pompée. Les deux options coûtent les mêmes ressources, mais gardez à l'esprit que même si vous décidez de vous enfoncer dans les terres, vous aurez au moins besoin d'une petite flotte pour protéger les convois maritimes de céréales en provenance d'Égypte.

Un débarquement amphibie en Grèce implique de détruire deux bases navales grecques – l'une au sud du pays, l'autre en Crète. Bien que vous ne soyez pas obligé de détruire ces bases, elles ne cesseront de vous envoyer leurs navires jusqu'à ce que vous vous décidiez à les en empêcher. Améliorez vos navires et détruisez les tours et les catapultes de ces bases, puis débarquez vos troupes dans le sud de la Grèce.



Pharsale se trouve à courte distance au nord, mais assurez-vous d'avoir amélioré vos troupes avant d'entamer le combat. Quand vous en avez détruit suffisamment, il est probable que les survivants décident de fuir au nord de la ville grecque de Philippopolis. Là-bas vous attend une autre bataille monumentale. Si vous débarquez, rappelez-vous que même lorsque vous avez détruit une forteresse dans une ville grecque, ses soldats se battent encore. Alors, gardez vos Porte-étendards au sein de vos troupes pour ne pas trop souffrir.

Une fois arrivé à Serdica, construisez des structures pour établir de nouvelles lignes de soutien. Aucune difficulté majeure mais n'essayez pas de poursuivre avant de les avoir terminées. Une fois la ligne de soutien ré-établie, Philippopolis lance une attaque pour reprendre Serdica. À ce moment-là, vous devriez avoir largement assez de troupes produites et en attente pour protéger la ville d'une attaque. Il semble opportun de prendre d'abord Philippopolis avant de marcher vers le sud et Pharsale, car la prise de cette ville prive Pompée de refuge et vous permet de gagner le Temple de Zeus !

EMPIRE EARTH
THE ART OF CONQUEST
EXPANSION

CAMPAGNE ROMAINE

ROME 6

LE PHARAON DE ROME

Bien que les Tigres aient l'air de machines à tuer impossible à arrêter, ils ne peuvent être soignés dans les hôpitaux d'Alexandrie. (Pour parler clair, ne vous préoccupez pas trop de les garder en vie.) Les unités les plus importantes sont les Centurions et les Porte-étendards, car leurs bonus font merveille pour rendre le combat plus égal entre Cléopâtre et Ptolémée.

Ce scénario-là est très difficile, quel que soit votre parti. (Être avec Cléopâtre est peut-être un peu plus facile qu'avec Ptolémée.) Les deux partis bénéficient de renforts prévus dans le temps, mais la force en face de vous les aura toujours avant et en plus grand nombre. Il peut être intéressant de savoir que même si vous perdez un Hôtel de ville ou le Capitole, vos alliés obtiennent un renfort si vous pouvez le reprendre.

Soyez patient et attendez le bon moment pour augmenter vos chances de survie, car c'est bien là le principal

objectif de la première heure de ce scénario.

Si vous êtes parvenu à tenir le coup en jouant prudemment, vous devriez être capable de protéger les pyramides, et de lancer des contre-attaques après avoir construit des scorpions.

Si vous êtes du côté de Cléopâtre, il est en général conseillé de diriger vos troupes immédiatement sur l'une des forces d'attaque de Ptolémée, et d'opérer une retraite afin de panser vos plaies tout en continuant à harceler Ptolémée s'il pénètre dans une autre partie de la ville.

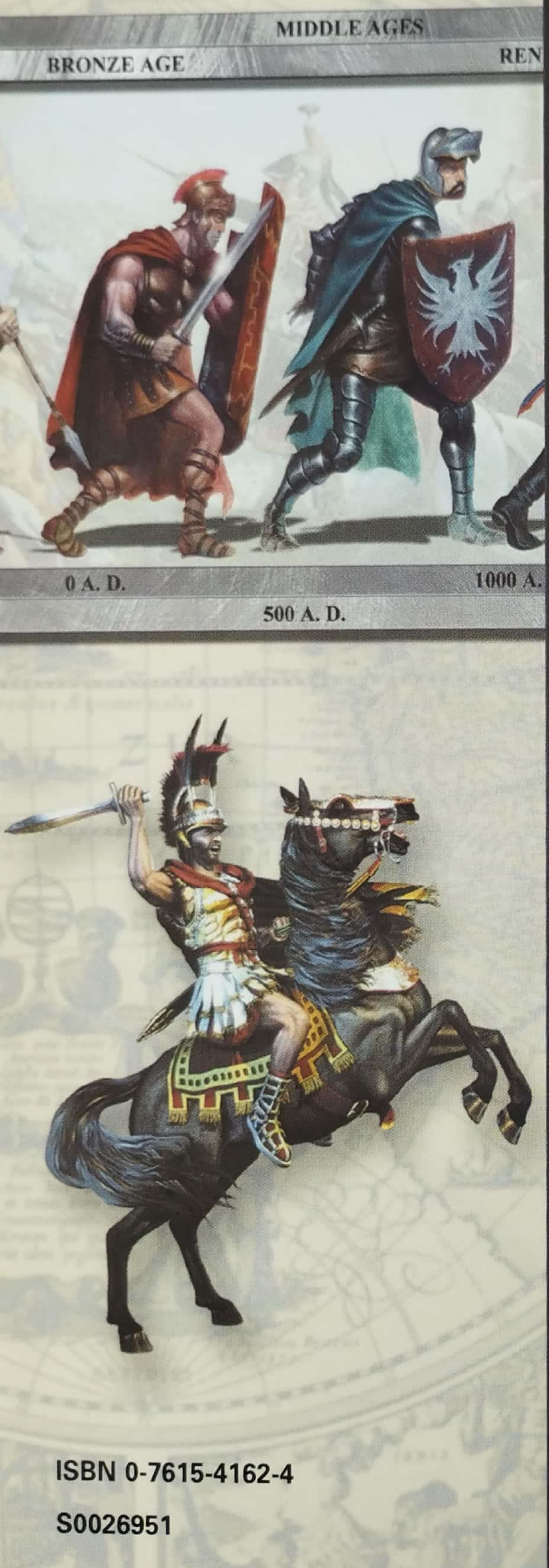
Aux côtés de Ptolémée, il est absolument essentiel de faire la jonction avec l'une des portes de la ville afin de le rejoindre aussitôt que vos Tigres en auront terminé avec le diplomate de Cléopâtre. Quelle qu'elle soit, restez à la porte de la ville que vous avez choisie. Si vous ne faites que courir vers l'une des bases de Ptolémée, vous ne ferez que gâcher les forces d'attaque de votre allié, et vous laisserez ainsi à Cléopâtre beaucoup plus de ses forces de départ qu'elle n'en a besoin. Cela signifie que vous retrouverez beaucoup de ces unités plus tard, lorsqu'elle lancera sa propre contre-attaque.

CAMPAGNE ROMAINE

Souvenez-vous : utilisez votre position de force quand vous l'avez. Utilisez toujours le bonus de moral, l'attaque au pilum, le cri de ralliement et les hôpitaux. Il n'y a pas un instant de répit dans ce scénario, mais, encore une fois, qui a dit que devenir le plus puissant empereur romain était une tache aisée ?



EMPIRE EARTH™



GUIDE DÉTAILLÉ DE LA CAMPAGNE ROMAINE

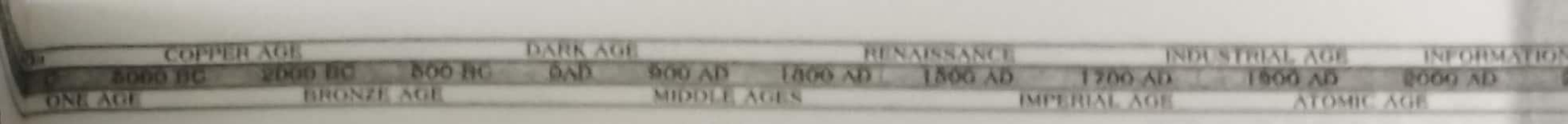
ISBN 0-7615-4162-4

S0026951

© 2002 Sierra Entertainment, Inc. Tous droits réservés. Sierra, le logo Sierra et Empire Earth™ sont des marques de Sierra Entertainment, Inc. Mad Doc™ est une marque déposée de Mad Doc Software, LLC. Tous droits réservés. Pentium est une marque déposée de Intel Corporation ou ses filiales aux Etats-Unis et dans d'autres pays.

The Prima Games logo is a registered trademark of Random House, Inc., registered in the United States and other countries. Primagames.com is a registered trademark of Random House, Inc., registered in the United States.

primagames.com®



Une fois en Italie, escortez rapidement Marius vers le centre de la ville d'Étrurie pour éviter un combat trop long contre ses défenseurs. Une fois encore, vous pouvez gagner des citoyens, à recruter ou à utiliser pour la collecte de ressources. Vous pouvez également, à partir de maintenant, construire des scorpions dont vous aurez besoin en grande quantité pour l'assaut de Rome. Pour terminer, bloquez toutes les issues de Rome, pénétrez dans la ville, ralentissez la vitesse du jeu et tuez tous les sénateurs que vous pouvez dès que vous les apercevez !

ROME 3

UN CONQUÉRANT FAIT SES ARMES

Dans le troisième scénario, le premier objectif est d'escorter César en Bithynie. Il y a deux solutions — les quais Ouest offrent un voyage en mer plus long, où les pirates et les patrouilles grecques vous pourchasseront s'ils vous aperçoivent. Les quais Est vous rapprochent de votre destination finale, mais les forces terrestres grecques vous détruiront avant que n'ayez eu le temps d'aborder le rivage. Quel que soit votre choix, vous devrez vous déplacer rapidement et d'une manière décidée pour réussir.

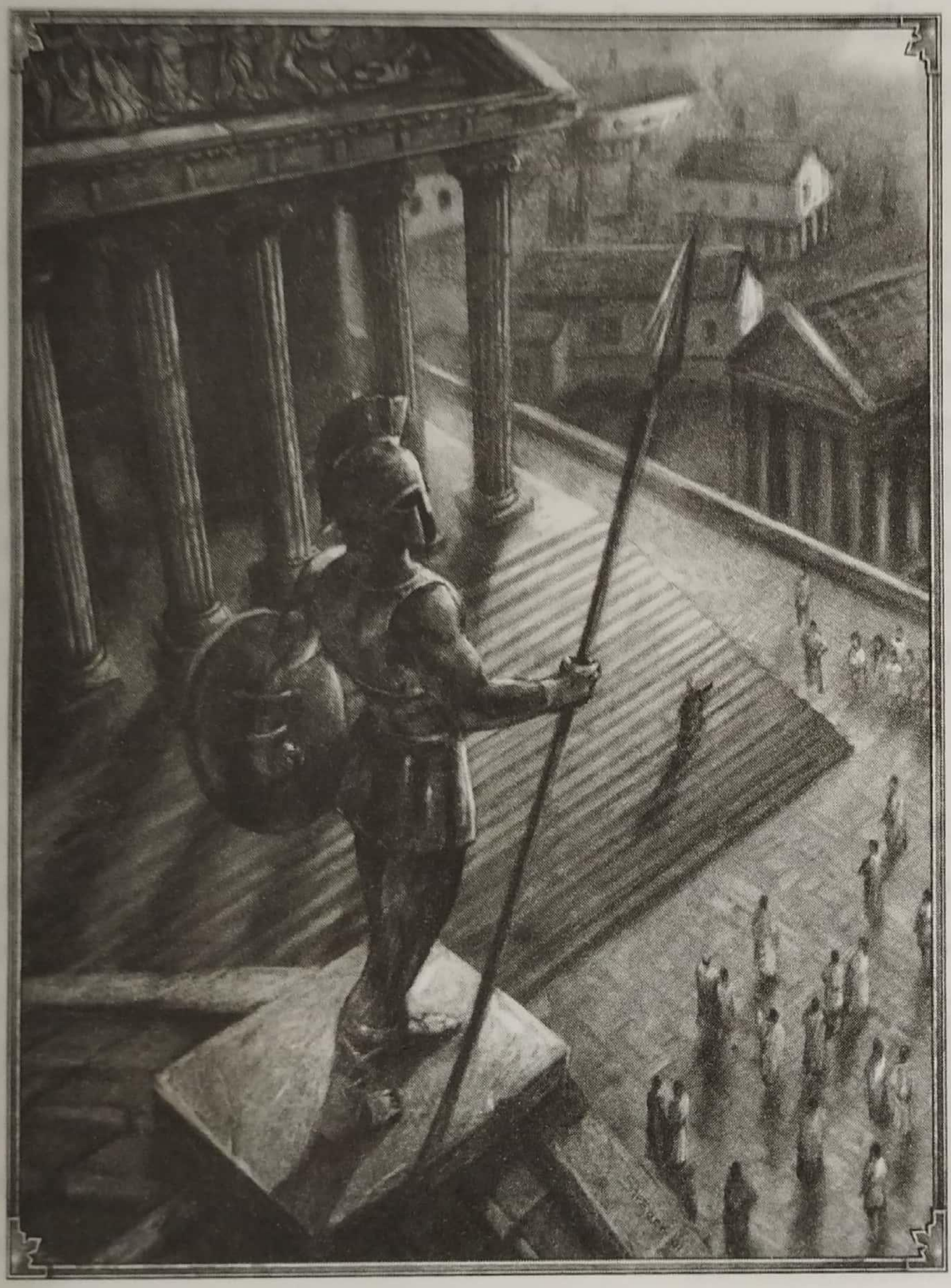
CAMPAGNE ROMAINE

Une fois en mer, il y a deux objectifs secondaires que vous voudrez peut être tenter de réaliser si vous êtes assez courageux pour naviguer un petit peu. Votre navire de transport est le moyen de locomotion en mer le plus rapide à ce niveau du jeu, alors il serait peut être avisé d'en profiter pour explorer les océans pendant que vous le pouvez. Localisez le roi pirate et il vous offrira des navires en échange d'or que vous lui verserez plus tard. Essayez aussi de trouver Appollonius pour donner à vos efforts une dose de puissance prophétique.

Arrivé en Bithynie, il sera facile de reprendre la mine d'or aux forces grecques et de Mytilène, mais vous devrez absolument assurer une protection de TOUS les instants aux mineurs. Vous ne pourrez pas en retrouver d'autres, et le roi pirate et Nicomède attendent d'être payés dans un certain délai. (Si vous ne les remboursez pas à temps, vous recevrez des menaces.)

Avec les attaques 'Volcan' et 'Tremblement de terre' d'Appollonius, et le bonus de moral des Porte-étendard, l'assaut de Mytilène ne devrait pas prendre trop de temps. Mais même sans eux, les murs de Mytilène ne devraient pas opposer trop forte résistance. Détruisez rapidement le centre ville pour que tous les citoyens — et, chose plus importante, les tours — passent dans vos rangs. Ensuite, regroupez votre flotte et prenez Lesbos.

Les deux dernières étapes consistent à donner l'assaut aux bases des légions de l'Est et à protéger la Bithynie de la colère de Sylla. L'invasion grecque en Asie mineure est significative mais pas écrasante. L'assaut sur les légions de l'est est sanglant, mais pourrait s'avérer plus facile si vous attaquer les palissades à l'arrière de la base et foncez directement sur ses structures.



EMPIRE EARTH
THE ART OF CONQUEST
EXPANSION

CAMPAGNE ROMAINE

ROME 4

LES GUERRES DE GAULE

Installez-vous confortablement. Ce scénario est très copieux…

Il a fallu à César de nombreuses années pour 'dompter' la Gaule, et le vent de cette conquête épique souffle jusqu'ici. Tout d'abord, prenez le temps de collecter de nouvelles ressources pour rembourser Crassus et explorez la Gaule ibérique. Vous trouverez la base de la Tribu des montagnes dans le coin inférieur gauche de la carte, derrière un massif d'arbres. Ce n'est pas un problème pour les barbares de cette tribu, mais c'en est un pour vous, c'est sûr.

Après avoir terminé la collecte d'une des ressources présentes (de la pierre probablement) envoyez ces citoyens abattre deux arbres malades. Ils ne sont pas dur à trouver — il suffit de localiser un petit trou dans l'alignement des arbres. Pendant qu'ils s'activent et juste après avoir collecté votre ressource principale, renvoyez César à Rome – mais SEULEMENT César. Maintenez vos forces sur place et tenez-les prêtes à agir, car les barbares peuvent arriver

n'importe quand. Une fois que les bûcherons ont terminé leur travail, foncez sur les baraques pour les détruire. Vous aurez peut être besoin de l'aide de troupes de Rome pour le faire, mais cela n'est pas un problème car Crassus vous prête certaines de ses unités tant que vous lui payez ce que vous lui devez.

Pendant que vous collectez des ressources et mettez sur pied une armée, lancez la production d'une cavalerie à Rome et explorez la Gaule. N'hésitez pas à faire de lourdes dépenses sur le Centurion. Vous n'aurez pas à le regretter quand son cri de ralliement aidera les romains à transpercer les vagues de gaulois comme un couteau chaud taille une motte de beurre.

Quand vous aurez découvert toutes les tribus de la Gaule, les Helvètes lanceront leur offensive sur l'Espagne. Trouvez le passage entre la Gaule et l'Espagne dans les Pyrénées et concentrez-y immédiatement vos troupes. Une fois vaincue la force helvète, marchez sur son camp et détruisez son Capitole. Lancez aussitôt la construction d'un temple et d'une université pour commencer à produire les si précieux citoyens qui vous permettront de bâtir une ville fortifiée autour des Helvètes.



CAMPAGNE ROMAINE

Ensuite viennent les Suèbes, et vous aurez besoin de tout ce que vous pouvez construire pour les avoir du premier coup. A dire vrai, il y a peu de chance que vous y arriviez très facilement. Notez aussi qu'il est possible qu'ils aient envoyé des 'éclaireurs' à Rome alors que vous étiez en paix — et ces de touristes-là deviennent très ennuyeux très rapidement. Défendez Rome et l'Espagne à l'aide de palissades et de tours et tout devrait aller bien.

À la mort des Suèbes, occupez-vous des Belges. Vous devriez vous sentir un peu plus chez vous en Gaule maintenant, mais faites attention aux vicieuses embuscades des Belges. Les deux unités que vous pourrez produire en 'civilisant' les Belges et les Suèbes devraient vous apporter satisfaction, mais soyez vraiment heureux d'être romain. Les volontaires qu'ils envoient sont néanmoins de solides gaillards. Faites en sorte de les avoir avec vous quand vous envahirez l'Angleterre et surveillez les raids maritimes des Celtes.



ROME 5

LE PASSAGE DU RUBICON

Au fil de vos pérégrinations dans la botte italienne, tâchez de vous souvenir qu'il existe plusieurs manières d'approcher une ville. Sur votre route, hormis quelques patrouilles de Pompée, vous ne rencontrerez pas grand chose. Faites porter vos efforts sur la conquête systématique de toute les villes à votre portée. Aucune de ces villes ne devrait présenter de trop grosses difficultés, alors ne croyez pas que vous devrez à chaque fois payer des pots-de-vin inutiles.

Si vous décidez de mettre à sac une de ces villes, nous ne pouvons que vous souhaiter bonne chance. La population de ces contrées devient dure à maîtriser quand on commence à brûler ses habitations. Vous serez très occupé à gérer toutes ces révoltes tout en poursuivant Pompée dans le pays. Le meilleur moyen de chasser Pompée d'Italie est de cibler Titus quand vous rencontrerez ses troupes dans les environs de Brendusium. Une fois sa barre de vie réduite de moitié, ses soldats s'enfuiront tous vers Brendusium pour s'embarquer sur des navires à destination de la Grèce.